

## **Stef Wensink**

### **Mediadagboek**

Voor **LUK 1.1** heb ik mijn bewustzijn van interactieve media vergroot door te onderzoeken welke digitale producten ik dagelijks gebruik, zoals mijn mobiel, laptop en OV-chipkaart. Deze producten heb ik geïdentificeerd en visueel weergegeven in een poster, waarbij ik met behulp van iconen – zoals een wekker voor het opstaan en een muzieknoet voor het luisteren naar muziek – duidelijk heb laten zien hoe digitale media mijn dagelijkse routine beïnvloeden. Daarnaast heb ik in mijn mediadagboek bijgehouden welke interactieve producten ik gebruik, waarvoor ik ze gebruik, hoe lang ik ze gebruik en welk effect ze op mij hebben.

Voor **LUK 1.2** heb ik ontwerpprincipes toegepast in mijn werk. Ik heb iconen en grafieken gebruikt om mijn mediagebruik overzichtelijk en visueel aantrekkelijk te maken. Door feedback te verwerken, zoals het verbeteren van de hiërarchie en het aanpassen van de kleuren en leesbaarheid, heb ik ervoor gezorgd dat mijn ontwerp effectief is geworden.

Voor **LUK 1.3** heb ik verschillende ontwerptools verkend en geëxperimenteerd met iconen, kleuren en typografie om een samenhangend ontwerp te maken. Ik heb feedback gebruikt om mijn ontwerp verder te verfijnen, waarbij ik ontdekte welke tools het meest geschikt waren voor verschillende fases van het ontwerpproces. Dit experimenteren heeft me geholpen om beter te begrijpen hoe ik deze tools optimaal kan inzetten voor toekomstige projecten.

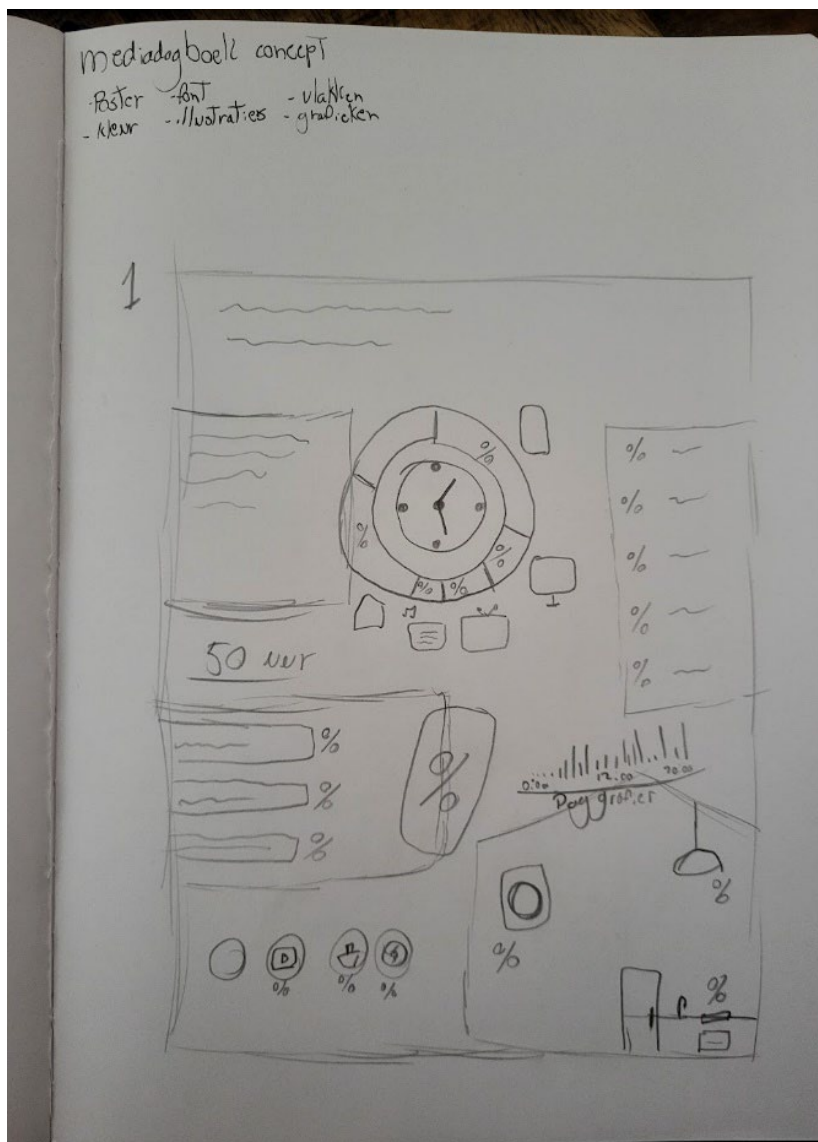
## Schetsfase

Voor mijn poster wil ik laten zien hoe ik dagelijks digitale media gebruik. Mijn idee is om verschillende momenten van de dag te visualiseren en te laten zien welke mediaproducten ik op die momenten gebruik, zoals mijn mobiel, laptop, of OV-chipkaart.

### **Steekwoorden en Ideeën:**

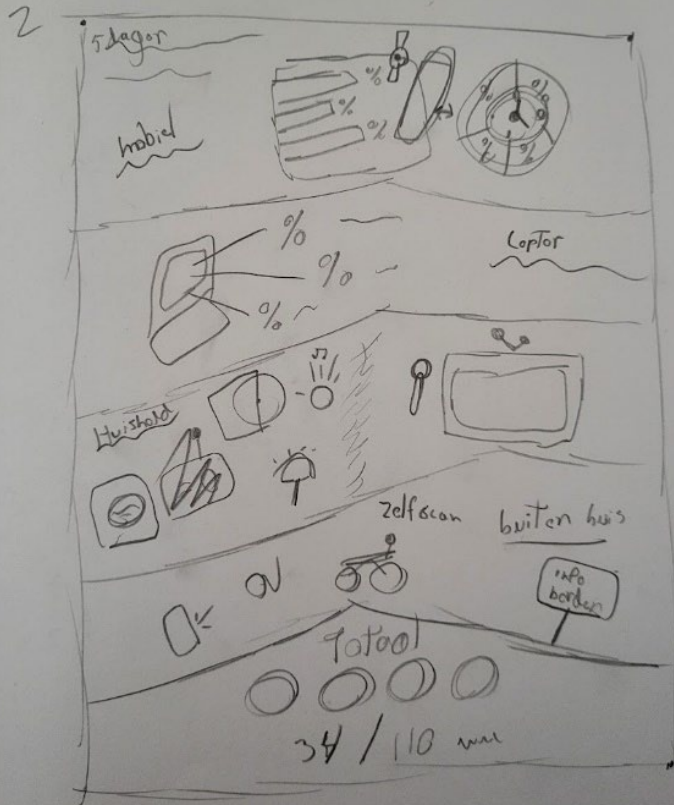
- **Iconen:** Ik wil simpele en duidelijke iconen gebruiken om aan te geven welk product ik gebruik, zoals een wekker-icoon voor het opstaan of een muzieknoet voor het luisteren naar muziek.
- **Visuele flow:** De poster moet overzichtelijk zijn, zodat het voor de kijker makkelijk is om te zien hoe ik mijn digitale media gebruik gedurende de dag.

Met deze elementen wil ik een duidelijk beeld geven van hoe mijn gebruik van digitale media invloed heeft op mijn dagelijkse routine.

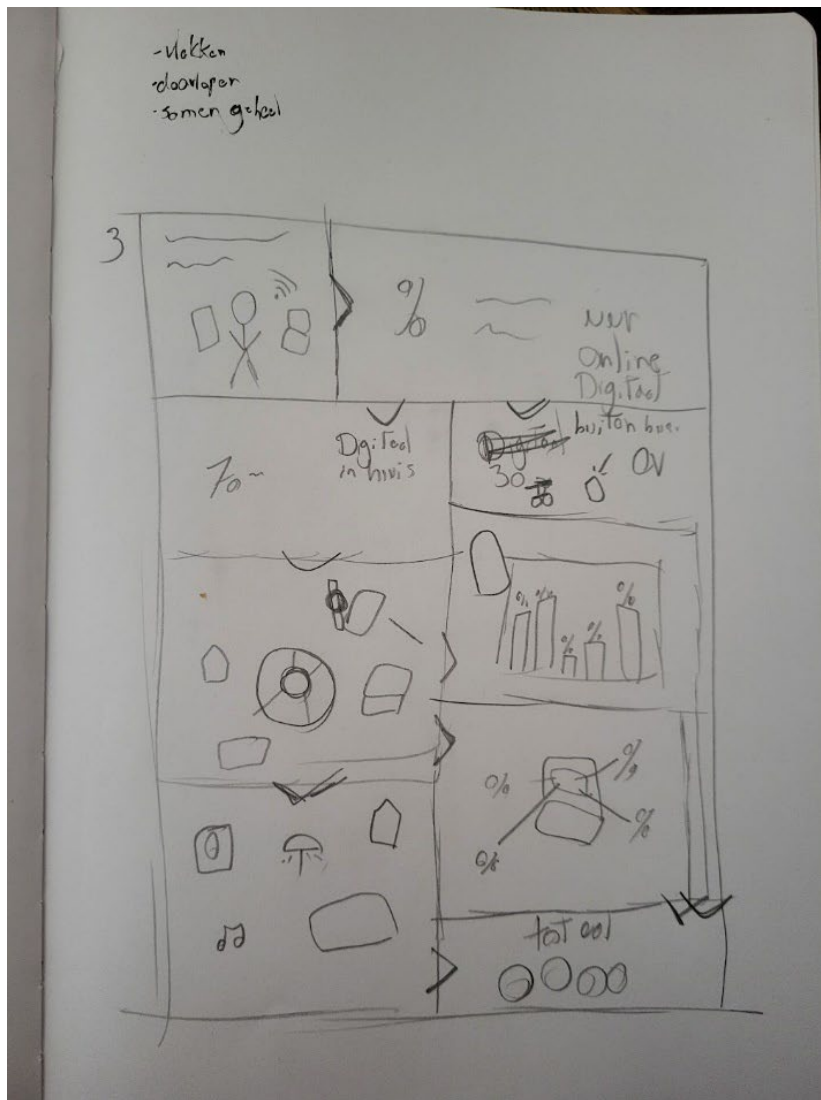


Schets 1

- Slagen
- Secties
- Huishouden
- cross media activiteiten
- mobiel / smartwatch
- Laptop
- totaal uur
- lamp
- platenspeler
- krukken
- was
- buiten huis



Schets 2



Schets 3

## **Ontwerpproces**

### **Stap 1: Conceptontwikkeling**

Ik begon met het idee om mijn dagelijkse digitale mediagebruik visueel weer te geven in een infographic poster. Het doel was om visueel te laten zien hoe verschillende digitale producten mijn dag vormgeven, van de ochtend tot de avond, en hoe ze bijdragen aan mijn dagelijkse routines.

### **Stap 2: Layout en Schetsen**

Eerst maakte ik een ruwe schets van hoe ik mijn poster wilde indelen. Ik heb besloten om mijn mediagebruik in een combinatie van grafieken en pictogrammen weer te geven, zodat de poster visueel aantrekkelijk en overzichtelijk blijft. Voor elk deel wilde ik de mediaproducten centraal plaatsen, met iconen die meteen duidelijk maken welk product ik gebruik.

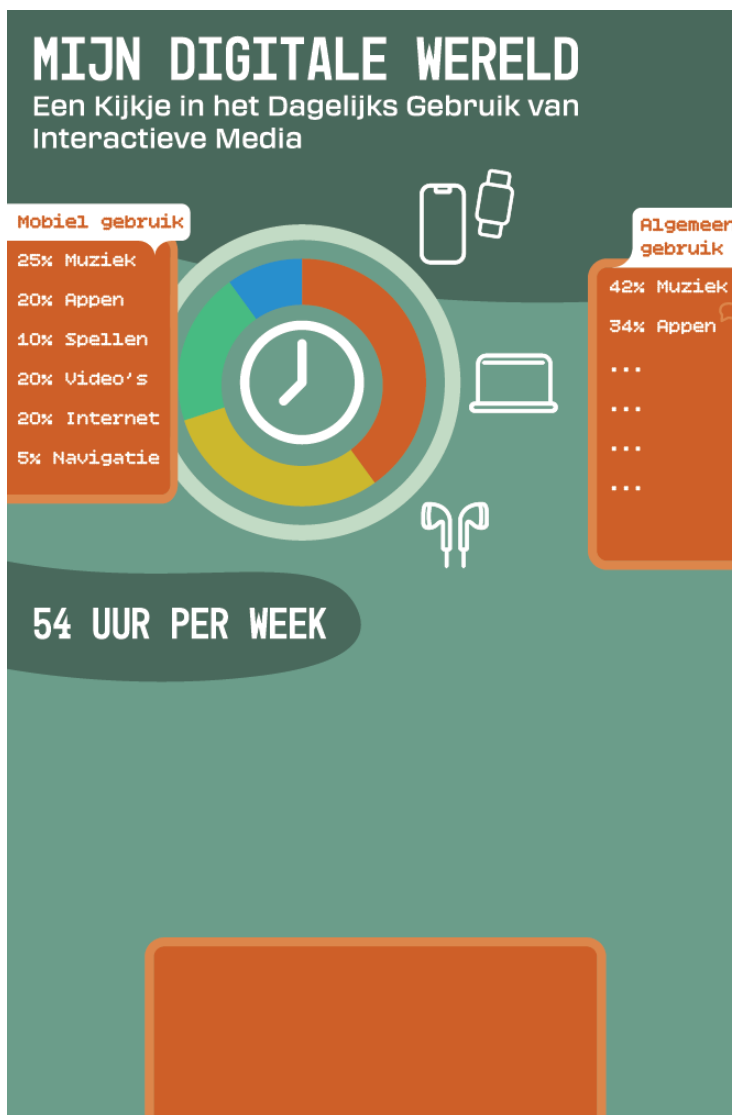
### Stap 3: Iconen Selecteren

Voor elk digitaal mediaproduct koos ik iconen die goed passen bij de activiteit. Bijvoorbeeld:

- Een wekker voor mijn alarm-app.
- Een muzieknoot voor Spotify.
- Een laptop voor mijn werkopdrachten.
- Ook zorg ik ervoor dat alle iconen dezelfde stijl, kleurenschema, en lijngewicht hebben.

### Stap 4: Samenstellen van de Visuele Elementen

Nadat ik de layout, iconen, kleuren en typografie had bepaald, begon ik met het samenvoegen van alle elementen. Ik zorgde ervoor dat de iconen netjes op de poster kwamen, met voldoende ruimte. Het belangrijkste was om alles overzichtelijk en visueel aantrekkelijk te houden.



Conceptmap Infographic v1.0

## Feedback en eindresultaat

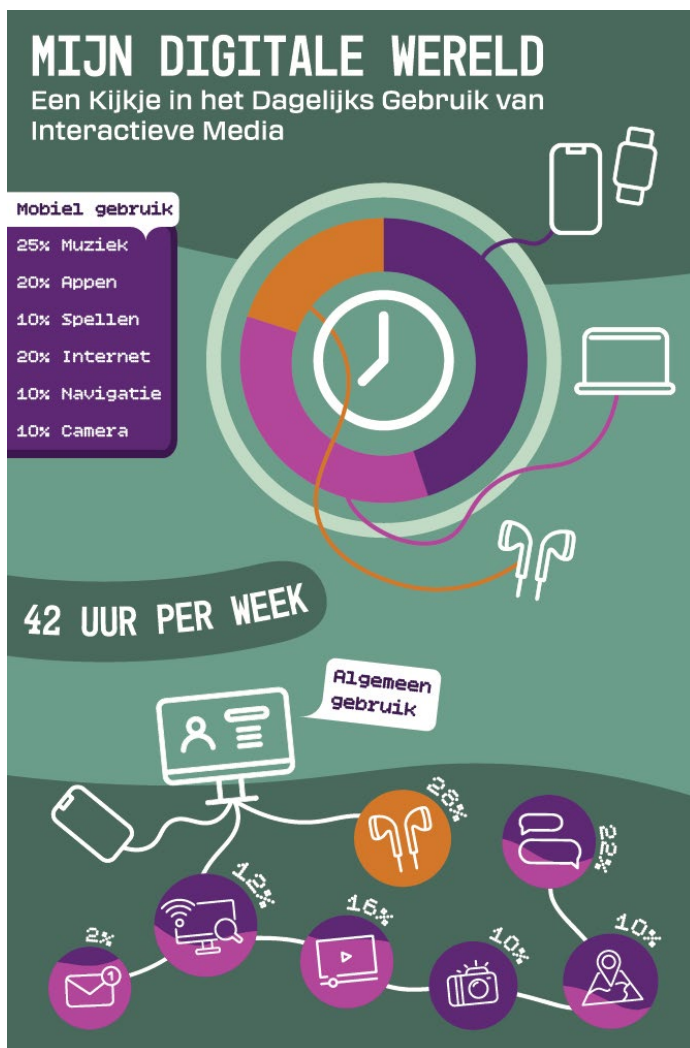
### Eerste feedbackronde:

Feedback van Isa Vink:

**Algemene Indruk:** De indeling van de interface is tot nu toe overzichtelijk en het leest makkelijk. De tekeningen vallen positief op en dragen bij aan een prettige gebruikerservaring.

**Verschil tussen Muziek en Appen op Mobiel en Algemeen Gebruik:** Het verschil tussen het gebruik van muziek en het appen op mobiel versus algemeen gebruik is nog wat onduidelijk. Hier zou wat meer uitleg of visuele ondersteuning kunnen helpen om dit onderscheid beter te verduidelijken.

**Kleurgebruik:** Persoonlijk vind ik de combinatie van groen en oranje niet zo mooi. Kleuren die tegenover elkaar staan in het kleurenwiel, zoals groen en roze of oranje en blauw, zouden naar mijn smaak een betere keuze zijn en voor een aantrekkelijker contrast zorgen.



Conceptmap Infographic v2.0

## **Tweede feedbackronde:**

Feedback van Kevin Hul:

**Algemene Indruk:** De opzet is overzichtelijk en makkelijk leesbaar. Het lettertype van de titel is goed gekozen en past bij het thema.

**Onduidelijkheid tussen de Drie Elementen:** Het is niet direct duidelijk wat de verschillen zijn tussen de drie gekleurde onderdelen met getallen en tekeningen. Dit kan wat meer uitleg gebruiken.

**Lijntjes bij de Cirkeldiagram en Legenda:** De lijntjes in het cirkeldiagram zijn niet goed zichtbaar. Een duidelijke legenda of het plaatsen van de tekeningen bij de kleuren zou helpen. Ook missen er percentages, wat het minder duidelijk maakt.

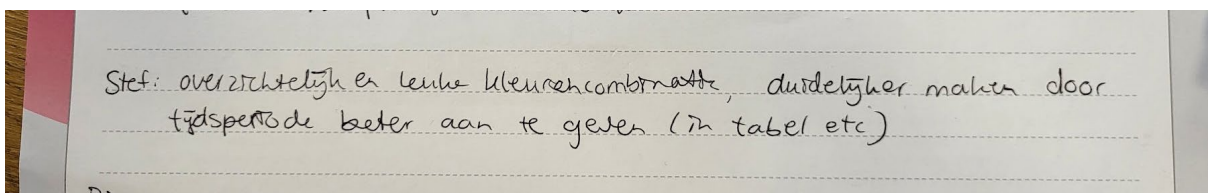
**Onduidelijkheid in de Onderste Graphic:** De onderste graphic is niet meteen duidelijk. Het lijkt alsof de oortjes twee keer worden genoemd en alle lijnen lijken alleen met de computer verbonden, wat de rol van de telefoon verwarrend maakt.

**Connectie tussen Paarse Gedeelte en Paarse Tabel:** Het is niet duidelijk dat het paarse deel aan de rechterkant wordt uitgewerkt in de paarse tabel links. Hier kan de link sterker gemaakt worden.

**Lettertype van de Titel:** De titel is goed leesbaar en het lettertype past mooi bij het geheel.

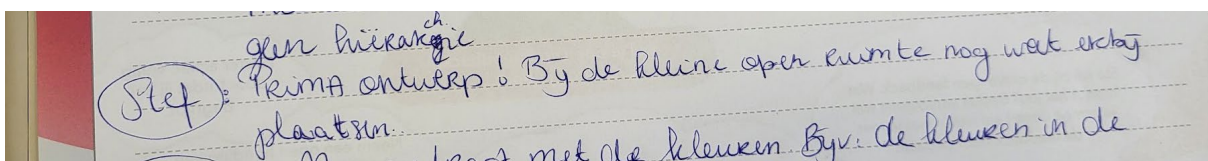
Feedback van Teuntje Witte:

Overzichtelijk en leuke kleurencombinatie, duidelijker maken door tijdsperiode beter aan te geven.



Feedback van Mitchel Nitisoeparto:

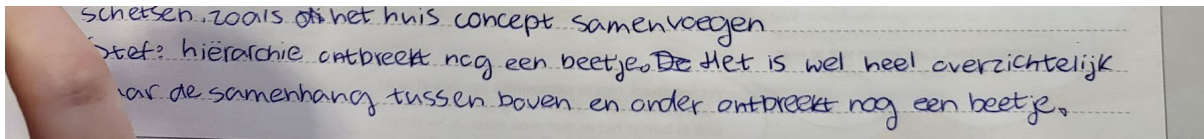
Prima ontwerp! Bij de kleine open ruimte rechts nog wat erbij plaatsen.





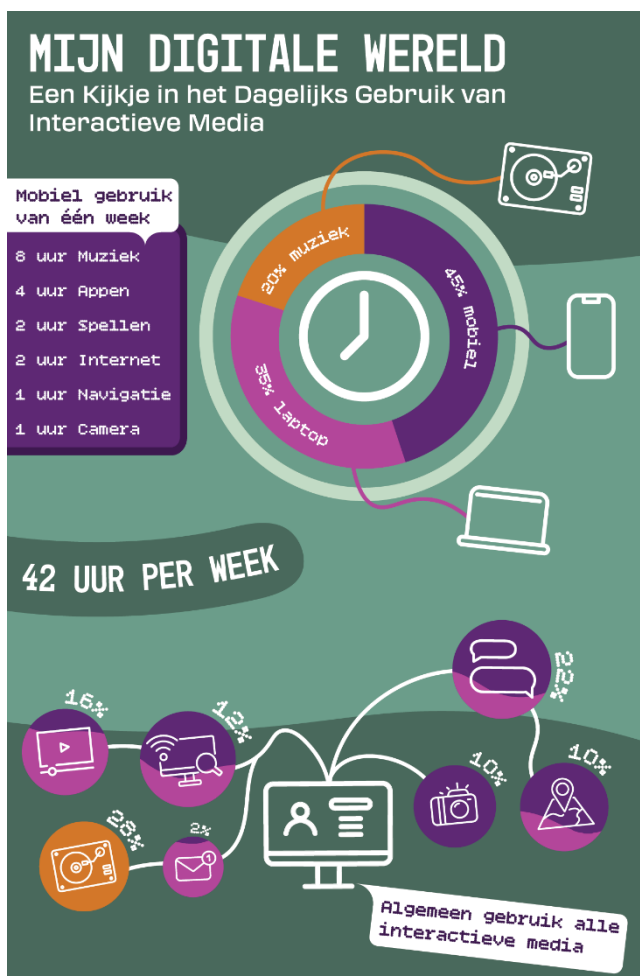
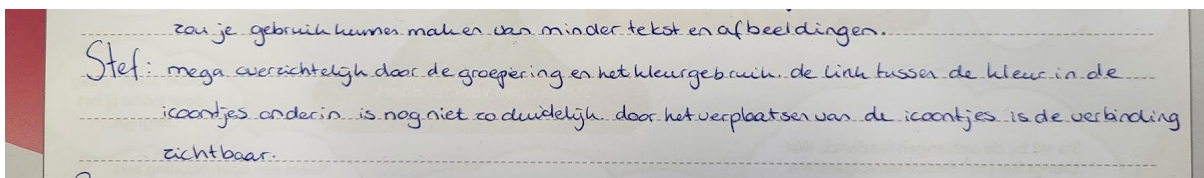
Feedback van Rianne Smeenk:

Hiërarchie ontbreekt nog een beetje, het is wel heel overzichtelijk maar de samen hang tussen boven en onder ontbreekt nog een beetje.



Feedback van Isa Vink:

Mega overzichtelijk door de groepering en het kleurgebruik, de link tussen de kleur in de icoontjes onderin is nog niet zo duidelijk. Door het verplaatsen van de icoontjes is de verbinding zichtbaar.



Conceptmap Infographic v2.2



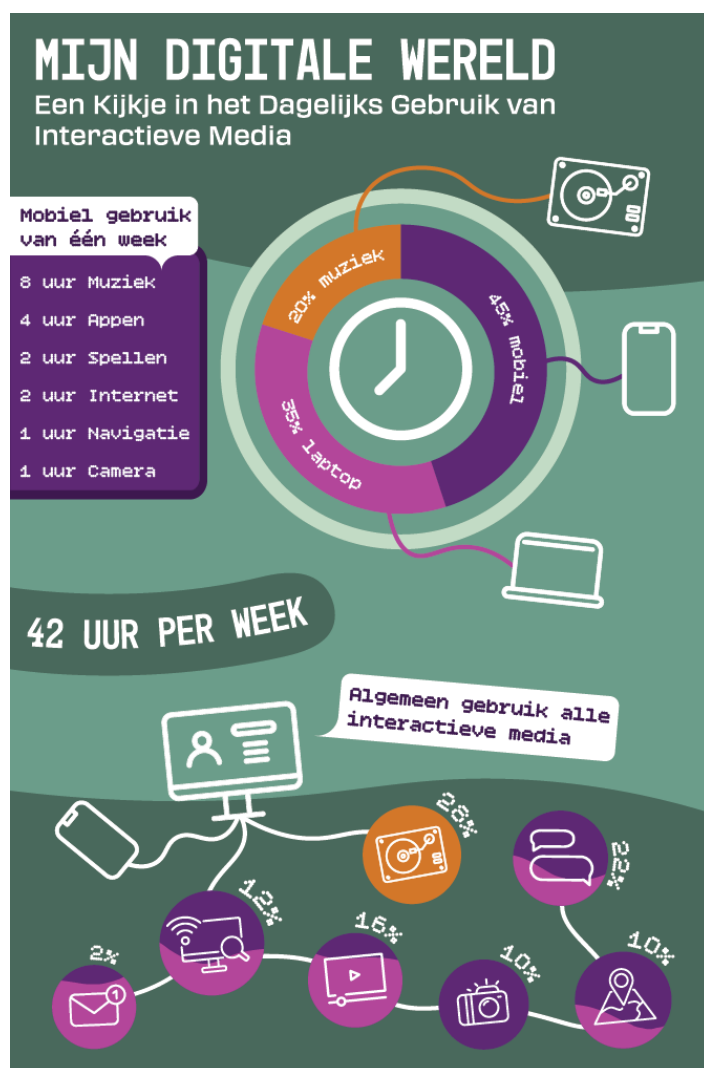
## Eindresultaat:

Na twee rondes van feedback heb ik de infographic op verschillende punten verbeterd. Het onderscheid tussen muziekgebruik en appen op mobiel is nu duidelijker dankzij extra uitleg en iconen. De oorspronkelijke kleurencombinatie van groen en oranje is vervangen door contrasterende kleuren groen en paars, wat het geheel aantrekkelijker maakt.

Het cirkeldiagram is aangepast met dikkere lijnen, percentages en een duidelijke legenda voor het mobiele gebruik, waardoor het nu makkelijker leesbaar is. Ook is de tijdsperiode duidelijker aangegeven, zodat de informatie direct te begrijpen is.

Een lege ruimte aan de rechterkant is opgevuld met extra content of illustraties, wat zorgt voor een betere balans in het ontwerp. Daarnaast is de samenhang tussen de kleuren en iconen onderin verbeterd door ze anders te groeperen, waardoor de informatie logischer aanvoelt.

Dankzij deze aanpassingen is de infographic nu overzichtelijker, gebruiksvriendelijker en visueel aantrekkelijker.



Conceptmap Infographic FINAL

## **Mediadagboek**

In dit dagboek houd ik mijn dagelijkse gebruik van digitale interactieve mediaproducten bij. Het doel is om inzicht te krijgen in hoe deze producten mijn doen en laten beïnvloeden. Ik registreer welke producten ik gebruik, waarvoor ik ze gebruik, hoe lang ik ze gebruik en welk effect ze op mij hebben.

<b>Datum</b>	<b>Interactief product of medium</b>	<b>Gebruikt voor (doel)</b>	<b>Duur van gebruik</b>	<b>Effect (gevoelens/gedachten)</b>
09-09-2024	Mobiel (Wekker)	Om wakker te worden	5 minuten	Handig om op tijd op te staan.
09-09-2024	Mobiel (Whatsapp)	Om vrienden te appen	30 minuten	Fijn om verbonden te blijven, en afspraken te kunnen plannen.
09-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens fietsen en reizen)	Voor plezier en ontspanning tijdens het fietsen en reizen	40 minuten	Genoten van de muziek tijdens wat tijd voor mezelf.
09-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.
09-09-2024	Mobiel (Sociale media: Twitter, Instagram)	Om op de hoogte te blijven bij vrienden, artiesten en nieuwtjes	40 minuten	Vermakelijk en fijn om wat rust te hebben en even alleen bezig te zijn maar merkte dat het me afleidde van andere taken.
09-09-2024	Mobiel (Mobiel betalen in de winkel)	Betalen voor aankopen	5 minuten	Handig en snel.
09-09-2024	Laptop (Schoolopdracht maken)	Werken aan een schoolopdracht	30 minuten	Productief gevoel, maar merkte dat mijn aandacht laat op de avond minder werd.

Schermtijd mobiel vandaag: <b>3:45 uur</b>	Schermtijd laptop vandaag: <b>1:30 uur</b>			
---	--	--	--	--

Datum	Interactief product of medium	Gebruikt voor (doel)	Duur van gebruik	Effect (gevoelens/gedachten)
10-09-2024	Mobiel (Wekker)	Om wakker te worden	5 minuten	Handig om op tijd op te staan.
10-09-2024	Mobiel (Spotify, muziek luisteren tijdens ontbijt)	Ontspannen en de dag rustig beginnen	20 minuten	Ontspannen en de dag rustig beginnen.
10-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.
10-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning tijdens het reizen	30 minuten	Genoten van de muziek tijdens wat tijd voor mezelf.
10-09-2024	Laptop (Schoolopdracht maken)	Werken aan een schoolopdracht	1 uur	Productief bezig geweest.
10-09-2024	Laptop (Sociale media: Instagram, Twitter)	Korte pauze tijdens schoolwerk	15 minuten	Afleiding van het schoolwerk, maar gaf me wat ontspanning.
10-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.

10-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning tijdens het reizen	30 minuten	Genoten van de muziek tijdens wat tijd voor mezelf.
10-09-2024	Mobiel (Whatsapp)	Om vrienden te appen	30 minuten	Fijn om verbonden te blijven, en afspraken te kunnen plannen.
10-09-2024	Laptop (Vrije tijd: Netflix)	Ontspanning na het schoolwerk	1 uur	Ontspannen.
10-09-2024	Laptop (Schoolopdracht maken)	Werken aan een schoolopdracht	1 uur	Productief bezig geweest.
10-09-2024	Kookplaat met timerfunctie (digitale bediening)	Koken van avondeten	40 minuten	Handig om alles goed te timen tijdens het koken.
10-09-2024	Stofzuiger (Smart, robotstofzuiger)	Huishouden, het huis stofzuigen	20 minuten	Gemakkelijk en tijdbesparend.
10-09-2024	Platenspeler (Vinyl muziek luisteren)	Ontspanning tijdens de avond	1 uur	Genoten van de muziek en fijn om even tijd voor mezelf te hebben.
Schermtijd mobiel vandaag: <b>2:10uur</b>	Schermtijd laptop vandaag: <b>4:30 uur</b>			

<b>Datum</b>	<b>Interactief product of medium</b>	<b>Gebruikt voor (doel)</b>	<b>Duur van gebruik</b>	<b>Effect (gevoelens/gedachten)</b>
11-09-2024	Mobiel (Wekker)	Om wakker te worden	5 minuten	Handig om op tijd op te staan.
11-09-2024	Smartphone (Nieuwsapp zoals NU.nl of NOS)	Om het nieuws van de dag te lezen	10 minuten	Fijn om snel op de hoogte te zijn.
11-09-2024	Mobiel (Spotify, muziek luisteren tijdens ontbijt)	Ontspannen en rustig aan de dag beginnen	20 minuten	Genoten van de muziek, hielp me ontspannen voor de dag.
11-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning tijdens het reizen	30 minuten	Genoten van de muziek, gaf me wat tijd voor mezelf tijdens de reis.
11-09-2024	Laptop (Werkopdracht maken)	Werken aan werkopdrachten	8 uur	Voelde me productief, met momenten van afleiding.
11-09-2024	Mobiel (Sociale media: Instagram, Twitter)	Korte pauze tijdens werk	15 minuten	Afgeleid door sociale media, maar gaf me wat ontspanning tussendoor.
11-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de terugreis)	Ontspanning tijdens het reizen	30 minuten	Genoten van de muziek, hielp me ontspannen na een lange dag.
11-09-2024	Mobiel (Eten bestellen)	Bestellen van avondeten	10 minuten	Handig en snel.
11-09-2024	Stofzuiger (Smart robotstofzuiger)	Huishouden, stofzuigen	20 minuten	Gemakkelijk en tijdbesparend, gaf me tijd om andere dingen te doen.

11-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren voordat ik ga slapen)	Ontspanning voor het slapen gaan	25 minuten	Kalmerend en hielp me ontspannen voor het slapen gaan.
Schermtijd mobiel vandaag: <b>2:15uur</b>	Schermtijd laptop vandaag: <b>4:45 uur</b>			

Datum	Interactief product of medium	Gebruikt voor (doel)	Duur van gebruik	Effect (gevoelens/gedachten)
12-09-2024	Mobiel (Wekker)	Om wakker te worden	5 minuten	Handig om op tijd op te staan.
12-09-2024	Mobiel (Nieuws kijken)	Om het nieuws van de dag te lezen	10 minuten	Fijn om snel op de hoogte te zijn.
12-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning en rustig de dag beginnen	20 minuten	De muziek hielp me om ontspannen en kalm aan de dag te beginnen.
12-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.
12-09-2024	Laptop (Werkopdracht maken)	Werken aan mijn werkopdrachten	4 uur	Voelde me productief.
12-09-2024	Mobiel (Sociale media: Instagram, Twitter)	Korte pauze tijdens werk	15 minuten	Afleiding door sociale media, maar het gaf me een korte mentale pauze.
12-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.

12-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning tijdens de terugreis	30 minuten	De muziek hielp me ontspannen na een lange dag.
12-09-2024	Kookplaat	Eten koken	45 minuten	Handig om de tijden kookplaat goed te beheren tijdens het koken.
12-09-2024	Mobiel (Sociale media: Instagram, Twitter)	Ontspanning voor het slapengaan	30 minuten	De muziek zorgde voor ontspanning, wat me hielp om rustig in slaap te vallen.
Schermtijd mobiel vandaag: <b>2:15 uur</b>	Schermtijd laptop vandaag: <b>5:30 uur</b>			

<b>Datum</b>	<b>Interactief product of medium</b>	<b>Gebruikt voor (doel)</b>	<b>Duur van gebruik</b>	<b>Effect (gevoelens/gedachten)</b>
13-09-2024	Mobiel (Wekker)	Om wakker te worden	5 minuten	Handig om op tijd op te staan.
13-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning en rustig de dag beginnen	20 minuten	De muziek hielp me om ontspannen en kalm aan de dag te beginnen.
13-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.
13-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning en rustig de dag beginnen	30 minuten	De muziek hielp me om ontspannen en kalm aan de dag te beginnen.
13-09-2024	Laptop (Schoolopdracht maken)	Werken aan een schoolopdracht	2 uur	Productief bezig geweest.



13-09-2024	Mobiel (Sociale media: Instagram, Twitter)	Korte pauze tijdens school	45 minuten	Afleiding door sociale media, maar het gaf me een korte mentale pauze.
13-09-2024	OV-chipkaart in-/uitchecken	Inchecken voor het openbaar vervoer	-	Weinig gedachten bij gehad doordat het een standaard routine is geworden tijdens het reizen.
13-09-2024	Mobiel (Muziek luisteren tijdens de reis)	Ontspanning tijdens de terugreis	30 minuten	De muziek hielp me ontspannen na een schooldag.
13-09-2024	Oven (Eten opwarmen)	Opwarmen van het avondeten	15 minuten	Makkelijk en efficiënt.
13-09-2024	Huishouden (Smart robotstofzuiger)	Stofzuigen zonder zelf bezig te zijn	20 minuten	Gemakkelijk schoonmaken door het hele huis.
Schermtijd mobiel vandaag: <b>2:30 uur</b>	Schermtijd laptop vandaag: <b>3:10 uur</b>			